

Li-La-Loud®

Hlasitě a tiše - vyšlete lišku na cestu!



Počet hráčů: 2-6
Herní doba: okolo 10 min.

5+

V každém kole musí aktivní hráč vydat zvuk - **čím hlasitější** je zvuk, tím dál auto s liškou pojedje (po směru hodinových ručiček) po kruhu. Pokud je zvuk **velmi tichý**, auto bude cestovat jen na **další kartu**. Pokud je zvuk **opravdu hlasitý**, auto projede 9 karet tj. celý kruh (nikdy ne více než celý kruh). Podle toho, jak hlasitý je zvuk, musí ostatní hráči odhadnout, kde auto nejspíš zastaví tj. jak daleko pojedje.

Příprava hry

9 cílových karet, rozložte do kruhu v libovolném pořadí, lícem nahoru.

Auto umístěte vně kruhu vedle náhodně vybrané cílové karty.

36 karet úloh zamíchejte a umístěte v balíčku doprostřed kruhu, lícem dolů.



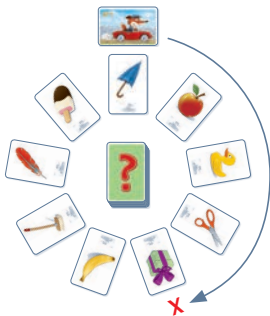
Pravidla hry (pro 3-5 lidí)

Určete prvního hráče (aktivní hráč), který bude vydávat zvuk. Ten se podívá na vrchní kartu balíčku úloh tak, aby ji nikdo jiný neviděl.

Zvuk, který musí aktivní hráč vytvořit je znázorněn na kartě úlohy, **v horní části karty**, viz. "Zvuky". **Ve spodní části karty úlohy**, se aktivní hráč dozví, **na jakou cílovou kartu** má auto po směru hodinových ručiček dorazit. V závislosti na tom,

jak daleko má auto dojet, musí aktivní hráč vydat zvuk odpovídající hlasitosti. Ale velice opatrně!

Velmi důležité: Když se aktivní hráč dívá na předmět v kruhu karet, který je zároveň zobrazen na jeho kartě úlohy, měl by to udělat takovým způsobem, aby ostatní hráči nemohli z jeho pohledu poznat, o který předmět se jedná. Například, pokud má na kartě úlohy banán, aktivní hráč by neměl očividně zírat pouze na banán (nejlépe udělá, pokud se podívána všechny karty).



Tom je na tahu a tak si lízne vrchní kartu z balíčku úloh. Má za úkol zatleskat tak, aby auto dojelo z jeho současné karty (deštník) na dárek. Dárek je vzdálený 4 karty, takže by měl zatleskat o zlomek méně než průměrná hlasitost.

Poté co aktivní hráč vydal požadovaný zvuk, všichni ostatní hráči musí odhadnout, kam auto pravděpodobně dojede. Začíná hráč po levici od aktivního hráče, ten zřetelně a nahlas řekne, kam podle něj auto dojede. Pak pokračují další hráči po směru hodinových ručiček. Odhady hráči vyjadřují jednotlivě a popořadě. Každý může určit pouze jednu kartu jako svůj odhad.

Sára hádá nůžky, Lukáš dárek, Hana také hádá nůžky a Ben banán.

Jakmile všichni hráči určí předpokládanou kartu dojezdu auta, aktivní hráč oznámí správnou odpověď a posune auto napříslušnou kartu.

Sára říká: "Správná odpověď je 'dárek'." Pak posune auto na dárek.

→ Každý hráč, který **správně uhodl** kam auto dojede, dostane jako odměnu kartu z balíčku úloh a tu umístí vedle sebe lícem dolů. Pokud alespoň jeden hráč odpověděl správně, aktivní hráč obdrží kartu úlohy jako odměnu (tu kterou používal v tomto kole). **Lukáš správně uhodl. Jako odměnu obdrží kartu úlohy z balíčku. Sára, jakožto aktivní hráč, obdrží svou kartu jako odměnu.**

Tip: Místo odměňování se kartami, můžete zapisovat body na papír.

→ Pokud **nikdo** neuhodne **správnou** kartu dojezdu auta, nikdo kartu nedostane (body).

Nyní hráč po levici od aktivního hráče začne nové kolo. Hra pokračuje, jak je popsána výše, dokud zbývají karty v balíčku.

Kdo má na konci hry nejvíce karet (bodů) vyhrál. Samozřejmě můžete hrát i tak, že ten kdo první dosáhne například pěti bodů vítězí.

Zvuky



Hráč zatleská.



Hráč zasyčí jako had: "ssssss".



Hráč zaťuká na stůl nebo na zem (může to dělat i dlaní, aby si chránil klouby).



Indiánský pokřik. Hráč rychle klepe otevřenou dlaní proti ústům a přitom pokřikuje "oooh-oooh-oooh!".

Používání jiných zvuků: V podstatě, **jakýkoliv zvuk**, který děti znají a umí vytvořit může být při hře použit. Takovými zvuky může být dupání, pískání, používání hudebních nástrojů, ťukání lžičkou, luskání atd. V takovém případě se hráč nemusí řídit podle zvuku na kartě úlohy, ale může vytvořit zvuk jaký chce. Můžete hrát například jedno kolo s brucením, nedo s luskáním atd. Ostatní pravidla zůstávají stejná.

Hra pro dva hráče

Pravidla hry zůstávají stejná. Tentokrát, ale hráči **spolupracují**. Střídají se v roli hráče vydávajícího zvuk, tak jak je popsáno výše. Druhý hráč poté hádá **dvě karty místo jedné**. Pokud jednu uhodne, položí si jí k sobě lícem nahoru. Pokud hráč neuhodne, kartu úloh odlože stranou. Hra se hraje dokud jsou v balíčku karty. Čím víc karet vyhrajete, tím líp. Pokud máte více než 20 správných odpovědí, jste opravdu dobří.

Pro opravdové profesionály: Máte pouze jeden pokus. Tohle je opravdu těžké, takže pokud máte více než 20 správných odpovědí, můžete se považovat za **mistry zvuku!**