

Li-La-Loud

Δυνατά κι απαλά, στείλτε την αλεπού μακριά!



Παίκτες: 2-6
Διάρκεια: 10 λεπτά περίπου

5+

Σε κάθε γύρο ένας από τους παίκτες πρέπει να κάνει ένα θόρυβο. Όσο πιο δυνατός είναι ο θόρυβος, τόσο πιο μακριά πηγαίνει το αυτοκίνητο (σύμφωνα με τη φορά των δεικτών του ρολογιού) στον κύκλο. Αν ο θόρυβος είναι πολύ απαλός, το αυτοκίνητο μετακινείται μόνο κατά μια κάρτα. Αν ο θόρυβος είναι πολύ δυνατός, μετακινείται κατά 9 κάρτες, επομένως κάνει έναν ολόκληρο γύρο. Περισσότερο από έναν πλήρη γύρο δε μπορεί να κάνει ποτέ). Ο άλλοι παίκτες πρέπει με βάση την ένταση του θορύβου να μαντέψουν, σε ποια κάρτα στόχου θα σταματήσει το αυτοκίνητο, δηλαδή πόσο μακριά θα πάει.

Προετοιμασία του παιχνιδιού

Οι 9 κάρτες του στόχου τοποθετούνται κυκλικά σε οποιαδήποτε σειρά.

Το αυτοκίνητο κινείται εξωτερικά μπροστά από μια οποιαδήποτε κάρτα στόχου.

Οι 36 κάρτες εργασίας ανακατεύονται και τοποθετούνται στοιβαγμένες στο μέσον του κύκλου.

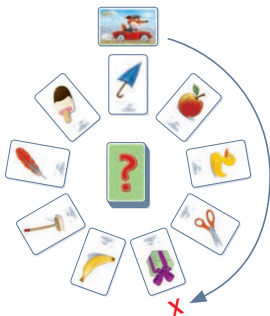


Διαδικασία του παιχνιδιού (για 3-5 άτομα)

Ξεκινάει εκείνος που θα κάνει πρώτος θόρυβο. Αυτός που θα κάνει θόρυβο παίρνει την επάνω κάρτα εργασίας από τη στοιβα και προσέχει, ώστε οι άλλοι παίκτες να μη μπορούν να τη δουν. Στο επάνω μέρος της κάρτας εργασίας αναφέρεται, ποιον ήχο πρέπει να κάνει ο θορυβοποιός, βλ. «οι θόρυβοι». Στο κάτω μέρος αναφέρεται μέχρι σε ποια κάρτα στόχου το αυτοκίνητο πρέπει να μετακινηθεί σύμφωνα με τη φορά των δεικτών του ρολογιού. Ανάλογα με το πόσο μακριά πρέπει να

μετακινηθεί το αυτοκίνητο, ο θορυβοποιός πρέπει να αντιδράσει αντίστοιχα δυνατά, ή απαλά – ανάλογα με την περίπτωση.

Πολύ σημαντικό: Εάν ο θορυβοποιός τραβήξει μια κάρτα από τη στοίβα και κατόπιν αναζητήσει στις κάρτες στόχου το ζητούμενο αντικείμενο, θα πρέπει να το κάνει έτσι, ώστε οι άλλοι παίκτες να μη μπορούν να καταλάβουν τη λύση από το βλέμμα του. Αν η κάρτα εργασίας π.χ. ζητήσει τη μπανάνα ως κάρτα στόχου, ο θορυβοποιός δε πρέπει να στρέψει την προσοχή του στη μπανάνα (το καλύτερο είναι να κοιτάζει παντού).



Ήρθε η σειρά του Τιμ και παίρνει την επάνω κάρτα της στοίβας στο χέρι. Πρέπει να χειροκροτήσει. Το αυτοκίνητο πρέπει να μετακινηθεί από την τωρινή του θέση (ομπρέλα) μέχρι το δώρο. Επειδή το δώρο απέχει τέσσερις κάρτες από την τωρινή θέση, ο Τιμ πρέπει να χειροκροτήσει κατά τι λιγότερο από τη μεσαία ένταση.

Αφού ο θορυβοποιός προκαλέσει το ζητούμενο θόρυβο, όλοι οι υπόλοιποι παίκτες πρέπει να μαντέψουν σε ποιο αντικείμενο θα σταματήσει το αυτοκίνητο. Οι παίκτες, **ο ένας μετά τον άλλον** λένε δυνατά και καθαρά αυτό που μάντεψαν, ξεκινώντας από αυτόν που βρίσκεται αριστερά από το θορυβοποιό και συνεχίζοντας κυκλικά. Ο καθένας λέει με ακρίβεια αυτό που μάντεψε.

Η Σάρα λέει «ψαλίδι», ο Λίνους «δώρο», η Χάνα λέει επίσης «ψαλίδι» και ο Μπεν «μπανάνα».

Αφού πει ο καθένας τι μάντεψε, ο θορυβοποιός δίνει τη λύση και προωθεί το αυτοκίνητο αντίστοιχα προς τα εμπρός. Η Σάρα λέει: «Η σωστή λύση είναι το δώρο». Μετακινεί το αυτοκίνητο μέχρι το δώρο.

➔ Ο κάθε παίκτης που **μάντεψε σωστά** παίρνει μια κάρτα εργασίας από τη στοίβα ως κέρδος και την τοποθετεί καλυμμένη δίπλα του. Εάν τουλάχιστον ένας παίκτης μάντεψε σωστά, ο θορυβοποιός παίρνει κι αυτός μια κάρτα εργασίας ως κέρδος (εκείνη που μόλις χρησιμοποίησε). **Ο Λίνους μάντεψε σωστά. Παίρνει μια κάρτα εργασίας από τη στοίβα ως κέρδος. Η Σάρα ως θορυβοποιός παίρνει επίσης μια κάρτα εργασίας ως κέρδος. Οδηγία:** Αντί να μοιράζονται κάρτες, οι πόντοι μπορούν φυσικά να σημειώνονται και σε ένα σημειωματάριο.

➔ Αν δε μάντεψε κανείς σωστά, δε θα πάρει κανείς καμία κάρτα ως κέρδος (ούτε φυσικά και ο θορυβοποιός).

Τώρα, σειρά για να γίνει θορυβοποιός έχει ο επόμενος παίκτης σύμφωνα με τη φορά των δεικτών του ρολογιού. Με τον τρόπο που περιγράψαμε συνεχίζεται το παιχνίδι μέχρι να αδειάσει η στοίβα.

Όποιος μαζέψει στο τέλος τις περισσότερες κάρτες είναι ο νικητής Φυσικά, το παιχνίδι μπορεί να διαμορφωθεί έτσι, ώστε να κερδίσει αυτός που μαζέψει πρώτος π.χ. 5 κάρτες.

Die Οι θόρυβοι



Ο θορυβοποιός πρέπει να χτυπήσει παλαμάκια



Ο θορυβοποιός πρέπει να σφυρίζει σα φίδι κάνοντας «σσςς»



Ο θορυβοποιός πρέπει να χτυπήσει στο τραπέζι (μπορεί να γίνει και με ανοιχτή παλάμη, για να προστατευτούν οι αρθρώσεις).



Ο θορυβοποιός πρέπει να κάνει μια ινδιάνικη ιαχή, δηλαδή να χτυπάει με την παλάμη τι στόμα κάνοντας «ου-ου-ου»

Χρήση άλλων θορύβων: Ουσιαστικά μπορούν να χρησιμοποιηθούν και να ενσωματωθούν στο παιχνίδι **όλοι οι πιθανοί θόρυβοι** που γνωρίζουν τα παιδιά, π.χ. να ποδοκροτούν, να χτυπούν με ένα κουτάλι, ή ένα κέρμα το κουτί του παιχνιδιού, να χρησιμοποιούν ξυλόφωνο, ή τρίγωνο, να σφυρίζουν, να μουγκρίζουν, να πλαταγίζουν, να τρίζουν κλπ. Σε αυτή την περίπτωση δε λαμβάνονται υπόψη οι θόρυβοι που απεικονίζονται στις κάρτες εργασίας. Μπορείτε να παίξετε π.χ. ένα γύρω μουγκρίζοντας και στη συνέχεια ένα γύρο χτυπώντας με ένα κέρμα το κουτί. Η υπόλοιπη διαδικασία του παιχνιδιού διατηρείται ως έχει.

Πώς παίζεται με δύο άτομα

Η διαδικασία του παιχνιδιού παραμένει ως έχει. Παρόλα αυτά και οι δύο παίκτες αντιδρούν **από κοινού ως ομάδα**. Ένας από τους παίκτες ξεκινάει, παίρνει την επάνω κάρτα εργασίας από τη στοίβα και την κοιτάζει. Κατόπιν κάνει τον απαιτούμενο θόρυβο όπως περιγράψαμε. Ο άλλος παίκτης μπορεί να μαντέψει μόνο **δύο φορές**. Εάν επιτύχει, τότε η κάρτα εργασίας τοποθετείται ως κέρδος μπροστά από τους παίκτες. Εάν είναι λάθος και οι δύο προσπάθειες, η κάρτα εργασίας παραμερίζεται. Οι παίκτες εναλλάσσονται ως θορυβοποιοί. Το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι οι να εξαντληθούν οι κάρτες της στοίβας. Όσο περισσότερες είναι οι κερδισμένες κάρτες, τόσο το καλύτερο. Τα αποτελέσματα που ξεπερνούν το 20 είναι κορυφαία.

Για σούπερ παίκτες: Κάθε φορά δίνεται μόνο μια ευκαιρία για να μαντέψει ο παίκτης. Εάν και οι δύο παίκτες πετύχουν πάνω από 20 λύσεις, είναι οι **βασιλιάδες των θορυβοποιών!**