



## So spielt man „Qwixx connected“:

### Variante A: Die Treppe



Jeder bekommt einen unterschiedlichen Zettel (von A-E). Es wird ganz normal Qwixx gespielt. **Alle** Regeln gelten **unverändert**. Am Spielablauf ändert sich nichts. **Wertung:** Die 4 Farbreihen werden ganz normal gewertet. Zusätzlich gibt es noch Punkte für die insgesamt 11 Treppenfelder. Für die angekreuzten Treppenfelder gilt die gleiche Punktetabelle, wie für jede einzelne Farbreihe. Mit den insgesamt 11 Treppenfeldern kann man maximal 66 Punkte erzielen.



**Beachte:** Treppenfelder sind besonders wertvoll, da sie sowohl für die jeweilige Farbreihe als auch für alle angekreuzten Treppenfelder Punkte bringen.

### Variante B: Die Kette



Jeder bekommt einen unterschiedlichen Zettel (von A-E). Es wird ganz normal Qwixx gespielt. Am Ablauf ändert sich **nichts**. Alle Regeln fürs Ankreuzen innerhalb jeder einzelnen Farbreihe bleiben komplett unverändert, mit folgendem Zusatz: Kreuzt ein Spieler ein eingekreistes **Kettenfeld** an, dann **muss** er automatisch auch das dazugehörige zweite Kettenfeld ankreuzen. Dieses automatische Mit-Ankreuzen geschieht **immer** und **zu jedem Zeitpunkt** des Spieles. Das automatische Mit-Ankreuzen unterliegt nicht den normalen Regeln und erfolgt sogar dann, wenn eine Reihe bereits geschlossen wurde.

**Beispiel:** Tim schließt die gelbe Reihe ab. In einer der folgenden Runden kreuzt Tim (den Regeln gemäß!) ein rotes Kettenfeld an: das zugehörige gelbe Kettenfeld wird automatisch mit angekreuzt!

Die Wertung der vier Farbreihen bleibt unverändert!