



Così si gioca a "Qwixx connected":

Variante A: la scala



Ognuno riceve un foglio diverso (dalla A alla E). Si gioca normalmente a Qwixx. **Tutte** le regole rimangono **invariate**. Lo svolgimento del gioco resta lo stesso. **Classifica:** le 4 righe di colori vengono valutate normalmente. Inoltre, ci sono altri punti per il totale di 11 campi della scala. Per i campi della scala segnati con una crocetta vale la stessa tabella di punti di ogni singola riga di colori. Con tutti gli 11 campi della scala è possibile raggiungere un massimo di 66 punti.



5. Campo di classifica "Campi della scala" |

A-E |

Fai attenzione: i campi della scala sono particolarmente preziosi in quanto danno punti sia per la rispettiva riga di colori sia per tutti i campi della scala segnati con una croce.

Variante B: la catena



Ognuno riceve un foglio diverso (dalla A alla E). Si gioca normalmente a Qwixx. Lo svolgimento resta **lo stesso**. Tutte le regole valide per apporre la crocetta all'interno di ogni singola riga di colori rimangono completamente invariate, con la seguente aggiunta: se un giocatore segna una crocetta su un **campo della catena** segnato con un cerchio, allora egli **deve** automaticamente apporre una crocetta anche sul secondo campo della rispettiva catena. Questa operazione automatica del segnare contemporaneamente un'altra crocetta avviene **sempre e in qualsiasi momento** del gioco. Tale operazione non sottostà alle regole normali e avviene persino quando una riga è stata già chiusa. **Esempio:** Tim chiude la riga gialla. In uno dei turni successivi Tim segna una crocetta (secondo le regole!) sul campo rosso della catena: viene automaticamente segnata una crocetta anche sul rispettivo campo giallo della catena! La classifica delle quattro righe di colori resta invariata!

Semplicemente classico e di alta classe!