

The Mind



Wolfgang Warsch

Giocatori: 2-4 persone

Età: da 8 anni in su

Durata: ca. 20 minuti



Una sola mente ...

The **SOUND** Experiment

Se vi farete coinvolgere da questo esperimento potrete vivere The Mind in una nuova dimensione. Avrete due colonne sonore appositamente adattate a The Mind, al ritmo delle quali potrete giocare partita dopo partita. Inserite la musica nel vostro gioco e sperimentate The Mind su un nuovo livello. Scegliete uno dei due pezzi musicali del CD. Con il primo pezzo vi immergerete in **The Mind Universum**, il secondo pezzo vi proietta in un'avventura nella giungla. Regolate il volume affinché possiate sentire bene la musica, ma che non sia troppo alta da prevalere. Distribuite le carte per il primo livello, fate partire la musica e il gioco. Inizia il **SOUND Experiment**.

Chi desiderasse una sfida aggiuntiva, può cercare di concludere **The Mind** di una partita prima che risuoni il secondo gong di un pezzo musicale e la musica si fermi.

Tutti i giocatori formano **un'unica squadra**. Durante la prima mano di gioco (Level 1) ogni giocatore riceve 1 carta, alla seconda (Level 2) ne riceverà 2 e così via. Per ogni livello, la squadra dovrà posizionare **tutte** le carte che i giocatori hanno in mano al centro del tavolo, **disponendole in ordine crescente**, una alla volta, **in modo da formare un mazzo scoperto**. Esempio (4 giocatori, Level 1): 18-34-41-73. I giocatori non dovranno rispettare alcun turno per giocare: chi vuole lancia una carta.

Attenzione, ecco che viene il bello: i giocatori non possono rivelare **nulla** sulle proprie carte, non possono scambiarsi informazioni, né fare gesti o cenni di nascosto tra loro. Come funziona quindi?



100 carte numerate (1-100)



12 carte Level (1-12)



5 vite



3 stelle jinja



1 CD

Preparazione del gioco

La squadra riceve un determinato numero di **vite e stelle ninja** che dovranno essere posizionate scoperte sul tavolo una di fianco all'altra. Le restanti carte vita e stelle ninja si mettono da parte a bordo tavolo. Serviranno eventualmente in un secondo momento. A questo punto si dovrà disporre un certo numero di carte Level una sopra all'altra, **in ordine crescente**, formando un **mazzo di carte scoperto** (con Level 1 in cima) e posizionandolo accanto alle carte delle vite e alle stelle ninja. Le carte Level non utilizzate si lasciano nella scatola.

2 giocatori : Level 1-12 • 2 vite • 1 stella ninja

3 giocatori : Level 1-10 • 3 vite • 1 stella ninja

4 giocatori : Level 1-8 • 4 vite • 1 stella ninja

Si mischiano le **100 carte numerate**. Ogni giocatore riceve **una** carta (per il Level 1) che dovrà tenere in mano in modo tale che gli altri giocatori non possano vederla. Le restanti carte numerate dovranno essere messe da parte a bordo tavolo e coperte.



Tommaso, Sara e Luigi sono pronti per il Level 1. Ognuno di loro tiene una carta in mano in modo tale che nessun altro possa vederla. La squadra dei 3 giocatori inizia con 3 vite e 1 stella ninja. I Level vanno da 1 a 10.

Attenzione, molto importante: A tutti i giocatori esperti consigliamo di iniziare subito a giocare e di non leggere il riquadro in fondo alle regole del gioco prima di aver giocato almeno la prima partita, cercando di scoprire da soli il segreto del gioco. Nonostante vi sia il rischio di perdere una vita già dall'inizio, potreste però essere ricompensati da una speciale intuizione. A chi invece gioca raramente a questi giochi, consigliamo di leggere subito il riquadro in fondo alle regole del gioco.

Svolgimento del gioco

Attenzione, concentrazione: Il giocatore pronto ad affrontare il livello in gioco appoggia il palmo della propria mano sul tavolo. Quando anche tutti gli altri saranno pronti, si tolgono le mani dal tavolo per iniziare a giocare.

Nota: Questa fase di concentrazione di squadra sul livello è di fondamentale importanza per poterlo superare con successo! Durante lo svolgimento del gioco è di norma **sempre** consentito ai giocatori concentrarsi ancora. Basterà dire “stop” per interrompere il gioco. Tutti appoggeranno la propria mano sul tavolo per concentrarsi ancora. Si tolgono quindi le mani dal tavolo per riprendere a giocare.

- Utilizzando le carte che hanno in mano, i giocatori dovranno formare al centro del tavolo un **mazzo in ordine crescente**. La carta più bassa (a disposizione) dovrà essere buttata per prima, seguita dalla seconda più bassa (a disposizione) in ordine crescente e così via. Le carte devono essere buttate **una alla volta**. Se per esempio un giocatore ha in mano un 36 e un 37 potrà giocare subito di seguito, ma una alla volta! I giocatori non dovranno rispettare alcun turno per giocare: chi pensa di avere la carta più bassa, la butta. **Molto importante:** I numeri che si possiedono **non** devono essere svelati o mostrati a nessuno. Non è consentito **alcun tipo di accordo** tra i giocatori, né fare gesti o cenni di nascosto!

- Se i giocatori riescono a disporre **tutte le carte** nell'**ordine giusto** (crescente), avranno completato con successo il livello!



Tommaso, Sara e Luigi appoggiano una mano sul tavolo: sono pronti. Tolgono la mano e il gioco ha inizio. Luigi posiziona al centro del tavolo una carta scoperta. È il numero 17. Sara mette la carta con il numero 28 sopra il 17. Tommaso invece mette il 55 sopra il 28. È tutto in ordine crescente, quindi corretto: Level 1 superato!

Il livello successivo: La carta Level in cima al mazzo viene riposta nella scatola. **Tutte le 100 carte numerate** vengono mischiate nuovamente e distribuite a ciascun giocatore in base al numero del nuovo livello da giocare. I giocatori prendono le carte con una mano, mettono l'altra sul tavolo per concentrarsi e danno il via al nuovo Level. Di nuovo **tutte** le carte devono essere disposte in **ordine crescente** formando **un mazzo** al centro del tavolo.

Tommaso, Sara e Luigi giocano il Level 2. Ognuno ha ora 2 carte in mano. Ciascuno di loro appoggia una mano sul tavolo per concentrarsi, poi si inizia a giocare. Sara mette il numero 7 al centro del tavolo, Luigi il numero 11, Tommaso il 35 e il 47, Luigi l'81, Sara il 94. Tutto in ordine crescente, quindi corretto: Level 2 superato!

Si continuerà a giocare per ogni livello sempre nel modo descritto. A ogni nuovo livello, tutte le 100 carte vengono mischiate di nuovo e ogni giocatore ne riceverà sempre una in più rispetto al livello precedente.

Importante: Si deve sempre giocare **la carta più bassa** tra quelle che si hanno in mano. Se ad es. Tommaso ha in mano il 21, il 56 e il 93, dovrà per forza giocare prima il 21.

Ricompensa (Level 2, 3, 5, 6, 8, 9)

Se la squadra ha superato con successo il **Level 2**, riceverà **una stella ninja** come ricompensa. Prenderà quindi una carta stella ninja dal mazzo a bordo tavolo e la agguincerà a quelle che già possiede. La squadra riceverà la ricompensa anche nel caso in cui riuscirà a superare i Level 3, 5, 6, 8, 9. Il tipo di ricompensa è illustrato in basso a destra sulla carta Level (1 vita o 1 stella ninja).



Ricompensa

Nota: Una squadra può possedere al massimo 5 vite e 3 stelle ninja.

Se si commette un errore si perde 1 vital

Se un giocatore gioca una carta numerata **nell'ordine sbagliato**, il gioco dovrà essere **subito** interrotto dal giocatore (o dai giocatori) in possesso di una carta più bassa di quella appena giocata. La squadra perderà **una** carta vita che dovrà mettere via a bordo tavolo. Successivamente, tutte le carte in mano con un numero più basso rispetto a quella giocata per ultima dovranno essere messe via. A questo punto la squadra **si concentra nuovamente e si prosegue con il livello attuale in gioco** (non si deve iniziare da capo).

Sara gioca il 34. Tommaso e Luigi gridano "stop". Tommaso ha in mano il 26 e Luigi il 30. La squadra perde una vita. Tommaso metterà da parte il suo 26 e Luigi il suo 30. La squadra si concentra nuovamente e si prosegue il gioco.

Usare le stelle ninja

Durante un Level, ogni giocatore potrà proporre in qualsiasi momento di usare una stella ninja semplicemente alzando la mano. Se **tutti** gli altri giocatori sono d'accordo, si potrà usare la stella: tutti i giocatori dovranno quindi scoprire la **carta più bassa che hanno in mano** e metterla via. Verrà messa via anche una stella ninja. Successivamente i giocatori si concentrano nuovamente e si proseguono.

Fine del gioco

Se una squadra riesce a completare con successo **tutti i Level del mazzo**, conquisterà la vittoria di squadra! Se invece la squadra perde anche l'**ultima vita** a disposizione, l'obiettivo **sarà purtroppo fallito**.

Nuova sfida: Se la squadra riesce a completare **tutti i livelli del mazzo** (ed è al settimo cielo per la gioia) continuerà subito a giocare in **modalità cieca**. La squadra inizierà nuovamente dal Level 1, con tutte le carte vita e stelle ninja che le restano, ma con la differenza che ora tutte le carte dovranno essere disposte al centro del tavolo **coperte**, ma sempre formando un mazzo. Alla fine del Level le carte verranno girate per verificarne l'ordine. Se uno dei giocatori ha sbagliato, la squadra perderà **una vita**.

Le altre regole restano invariate. Quanti livelli riuscirà a completare la squadra in modalità cieca?

Come funziona questo gioco? (Attenzione: leggere prima le regole del gioco!)

The Mind è un gioco basato sulla sincronizzazione della cognizione del tempo. Più basso è il numero sulla carta, prima questa verrà giocata. Ad esempio, un 5 viene giocato all'istante, mentre per un 80 si lascerà passare ancora un po' di tempo. Durante il gioco i giocatori sincronizzano sempre di più la propria cognizione del tempo, in modo tale da poter valutare sempre meglio quanto tempo lasciar passare prima di giocare una determinata carta. Ciò che inizialmente sembrava pura fortuna, dopo alcune partite diventa "abilità". La fase di concentrazione prima di iniziare un Level si potrebbe definire in modo più corretto come un "sincronizziamoci!". Va sottolineato a questo punto che non si tratta di contare i secondi; infatti non si conta. Ovviamente il tempo scorre "nella mente" di ciascun giocatore, ma è di norma più veloce di un secondo e cambia a seconda del livello in cui ci si trova al momento. Il segreto del gioco è sviluppare un senso comune di "è-questo-il-momento-giusto". La squadra dovrà quindi essere in completa sintonia, diventando UNA sola mente!