

Phil Walker-Harding Silver & Gold



100 KŘÍŽŮ - 1000 POKLADŮ

Počet hráčů: 2-4

Věk: od 8 let

Herní doba: okolo 20 min.

Materiál

47 map pokladů

Od každé barvy (fialová, oranžová, zelená, šedá) je k dispozici vždy 12 karet (šedých je pouze 11). V průběhu hry se zakřížkovávají políčka na mapách pokladů. Jedna **kompletně zakřížkovaná** mapa pokladů přinese tolik vítězných bodů, kolik je uvedeno vlevo nahoře. Na mnoha kartách se vpravo nahoře nachází pečeť, s jejíž pomocí lze získat dodatečné vítězné body (bonus).

Vítězné body



14 políček

Pečeť



10 políček

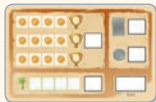
8 expedičních karet (6 různých vzorů)

Expediční karty určují, kolik políček a v jakém pořadí je nutné zakřížkovat. Odkryje se vždy **jedna** expediční karta, která **platí pro všechny** hráče. Jakmile je odkryto celkem 8 expedičních karet, je kolo kompletní a končí.



Úkolem je zakřížkovat přesně 3 pole v přímé lince.

4 hodnotící karty



1 karta hracích kol



Po každém odehraném kole se přeškrtno jedno ze 4 políček hracích kol.

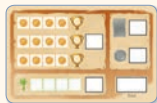
Tyto vzory jsou na 8 expedičních kartách.

4 tužky



Příprava hry

Každý hráč obdrží jednu **tužku** a jednu **hodnotící kartu**, kterou před sebe odkrytě vyloží. Zamíchá se **47 map pokladů**. Každý hráč obdrží **4 mapy pokladů** a vybere si **dvě libovolné** z nich, které vyloží odkrytě jednu vedle druhé před sebe. Dvě zbylé mapy pokladů každý z hráčů vrátí.



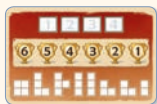
hodnotící karta



Sára obdržela čtyři mapy pokladů a vybrala si dvě, s nimiž chce hrát.

Karta hracích kol se položí viditelně doprostřed stolu. Nyní je potřeba všechny zbylé mapy pokladů zamíchat a jako zakrytý balíček s mapami pokladů položit doprostřed stolu. První čtyři mapy pokladů z balíčku je nutné otočit a vyložit je **obrázkem nahoru** vedle balíčku. **Upozornění:** V průběhu hry pokaždé doplňte vyložené karty do počtu čtyř.

8 expedičních karet rovněž zamíchejte a položte je jako zakrytý balíček expedičních karet vedle vyložených karet. Nakonec určete libovolného hráče, který hru zahájí. **Upozornění:** Začínající hráč se v průběhu hry mění vždy po kroku 3 ve směru hodinových ručiček.



Karta hracích kol



Balíček map pokladů



4 vyložené karty map pokladů



Balíček expedičních karet

Průběh hry

Přehled: Odkrývá se vždy **jedna** expediční karta. Tato karta platí pro všechny hráče – podle této karty každý zakřížkuje políčko na jedné ze svých dvou map pokladů. Dojde k odkrytí 7 z celkem 8 expedičních karet a tím k zakřížkování políček - jedna karta zbude a **nebude** použita. Tím hrací kolo končí. Tímto způsobem se odehrají celkem 4 kompletní hrací kola. Nakonec po 4. hracím kole spočítá každý z hráčů své vítězné body.

Popořadě se provedou následující **3 kroky**:

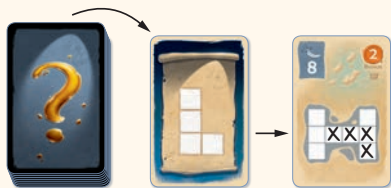
1. krok: Odkrýt expediční kartu

Začínající hráč odkryje **vrchní expediční kartu z balíčku** a vyloží jí viditelně vedle balíčku.

2. krok: Zakřížkovat políčka

Každý z hráčů zakřížkuje políčka na **jedné** ze svých dvou map pokladů dle svého výběru – podle vzoru na odkryté expediční kartě. Vzor je možné otočit o 90° nebo 180° či ho také zrcadlit, ale jinak musí zůstat zcela nezměněný a kompletní. **Každé** z políček na mapě pokladů smí hráč zaškrtnout pouze jednou, nikdy vícekrát.

Pozor, velmi důležité: Pokud hráč nemůže nebo nechce použít vzor odkryté expediční karty, zakřížkuje místo toho pouze přesně jedno libovolné políčko na jedné ze dvou svých map pokladů dle svého výběru. Není dovoleno, nezakřížkovat v hracím kole žádné políčko.



Linus zakřížkuje tvar L na své mapě pokladů (o 90° otočené a zrcadlené).

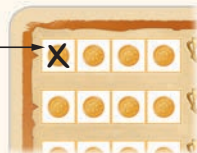
Upozornění: V průběhu hracího kola se všechny odkryté expediční karty skládají na sebe. Není dovoleno podívat se znovu do balíčku na to, které expediční karty již byly odkryty.



Pokud hráč zakřížkuje políčko se **symbolem kříže**, musí ihned zakřížkovat další volné políčko na libovolném místě na libovolné ze svých dvou map pokladů. Pokud je to znovu symbol kříže, zakřížkuje znovu další libovolné volné políčko, atd.



Pokud hráč zakřížkuje políčko se **symbolem mince**, udělá křížek na dalším volném políčku na své hodnotící kartě počínaje levým políčkem horní řady. Políčka hodnotící karty je nutné křížkovat zleva doprava. Pokud je první řada zaplněná, pokračujte ve druhé řadě a to opět zleva. Pokud je 12 políček ve třech řadách zaplněno, dosáhli jste maxima - další zakřížkované symboly mince již hráči nic nepřinesou a propadnou.



Důležité: Pokud je mincová řada zaplněna 4 kříži, získá za to hráč vítězné body (pohár). Tyto vítězné body se udělí v kroku 3.



Pokud hráč zakřížkuje políčko se **symbolem palmy**, získává za to **okamžitě** vítězné body. A sice jeden vítězný bod za zakřížkovanou palmu a jeden vítězný bod za každou palmu, která je v tomto okamžiku vidět na **vyložených kartách** (druhá mapa pokladů hráče přítom nebude zohledněna).

Tim zakřížkuje na jedné ze svých dvou map pokladů palmu. Tim získá jeden bod. Na čtyřech vyložených kartách jsou vidět dvě palmy, tudíž získává další dva body. Tim zaznamená tři vítězné body do zeleného políčka pro vyhodnocení palm.



Pozor: Každý hráč smí na své hodnotící kartě zhodnotit palmy celkem čtyřikrát – další zakřížkované palmy mu nepřinesou žádné další body.

3. krok: Řada mincí nebo mapa pokladů kompletní!

Každý hráč, který v kroku 2 kompletně vyplnil jednu ze svých tří řad mincí nebo jednu ze svých dvou map pokladů (nebo dokonce obě), to nahlas a zřetelně oznámí. Nyní přijdou

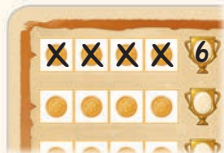
na řadu postupně všichni hráči, počínaje začínajícím hráčem a dále jeden po druhém po směru hodinových ručiček a zpracují své kompletní řady mincí a kompletně vyplněné mapy pokladů následujícím způsobem.

Upozornění: Pohárové body za kompletní řadu mincí se rozdají, když je hráč na řadě.



Pokud má hráč všechny čtyři políčka mincí jedné řady na své hodnotící kartě zakřížkované, přeškrtně ten pohár na kartě hracího kola, který ukazuje nejvyšší číslo. Poté zaneše toto číslo jako vítězné body do poháru vyplněné řady mincí své hodnotící karty. Pokud je přeškrtnuto všech 6 pohárů všeobecné karty hracích kol, nepředělují se již žádné pohárové body.

Linus má jako první plnou řadu mincí. Přeškrtně pohár s číslem 6 na kartě hracích kol a zaneše si 6 bodů. Další hráč, který má plnou řadu mincí, získá (když se dostane na řadu) 5 bodů atd.



Pokud hráč kompletně vyplní jednu mapu pokladů, položí jí kousek stranou (obrázkem nahoru) vedle sebe – tam zůstane ležet až do konce hry viditelně pro všechny hráče. Místo ní si vezme hráč novou mapu pokladů – buď jednu ze čtyř otevřených map pokladů ze všeobecné hromádky nebo vrchní zakrytou kartu z balíčku map pokladů. Pokud hráč vyplní kompletně obě mapy pokladů, vezme si tímto způsobem dvě nové karty pokladů.

Upozornění: Teprve na konci každého kroku se doplní vyložené karty znovu do počtu čtyř, přičemž je nutné odkrýt odpovídající počet karet z balíčku.



Sára kompletně vyplnila mapu pokladů. Získala tím 12 vítězných bodů. Odloží mapu pokladů stranou a vezme si novou mapu pokladů ze středu stolu.

Zřídka se stává, že je balíček map pokladů prázdný. Hrajte dál – vyložené karty poté již nedoplňujte do počtu čtyř, vyložených karet bude méně.

Důležité: Po kroku 3 si vymění začínající hráč místo ve směru hodinových ručiček.

Konec hracího kola

Popsaným způsobem se odkryje **7 z celkem 8 expedičních karet** a hráči je použijí k zakřížkování – tím hrací kolo končí. **Jedna** expediční karta **nebude** odkryta a **použita**. Odpovídající políčko na všeobecné kartě hracích kol proškrtněte. Poté zamíchejte všech osm expedičních karet a znovu je položte na stůl jako zakrytý tahací balíček.

Konec hry

Hra končí po čtyřech hracích kolech. Mapy pokladů, které nejsou kompletně vyplněné, nepřinášejí žádné vítězné body a odloží se stranou. Každý hráč zaznamená dosažený počet vítězných bodů do své hodnotící karty následujícím způsobem:

- Každé zakřížkované políčko mince je za bod.
- Každý pohár přinese tolik bodů, kolik je na něm uvedeno.
- Sečtou se čísla ve čtyřech palmových políčkách.
- Každá kompletně vyplněná mapa pokladů přinese tolik bodů, kolik je uvedeno vlevo nahoře.
- Pečeť na kompletně vyplněné mapě pokladů přinese 1 nebo 2 dodatečné body za každou vlastní, kompletně vyplněnou mapu pokladů této barvy. Pokud má hráč více pečeti, zhodnotí se všechny tyto pečeti odpovídajícím způsobem.

Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů. V případě vyrovnaného počtu bodů vyhrává ten hráč, který kompletně vyplnil více šedých map pokladů. Pokud je i v tomto případě stav vyrovnaný, rozhoduje zelená, potom oranžová a nakonec fialová.



Sára kompletně vyplnila 6 map pokladů. Ty jí přinesou 64 bodů. Šedivá pečeť přinese Sáře 1 bod za šedou mapu pokladů (= 2 bonusové body). Oranžová pečeť jí přinese 2 body za oranžovou kartu (= 4 bonusové body). Devět zakřížkovaných políček mincí jakož i oba poháry přinesou dohromady 17 bodů. Tři zhodnocené palmy přinesou 8 bodů. Celkem tak Sára dosáhla 95 bodů.