



Παίκτες: 2-4

Ηλικία: από 8 ετών

Διάρκεια: περ. 20 λεπτά

Οι κάρτες

Οι συνολικά 79 κάρτες εμπεριέχουν τους αριθμούς 12-98. Δεν εμπεριέχονται οι αριθμοί 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80 και 90. Κάθε κάρτα με βατράχι σε στρόγγυλο αριθμό (22, 33, 44 κοκ.) αντιστοιχεί σε 5 πόντους μείον, αν πρέπει να την πάρει κάποιος από την μέση του τραπέζιου. Όλες οι άλλες κάρτες αντιστοιχούν πάντα σε 1 πόντο ανά κάρτα (είτε μείον είτε συν).

Προσοχή: Για κάθε κάρτα (εκτός από τις κάρτες με βατράχι σε στρόγγυλο αριθμό) υπάρχει **μία** λεγόμενη **αντεστραμμένη κάρτα**, δηλαδή μία κάρτα στην οποία τα δύο ψηφία είναι αντεστραμμένα:



Αντεστραμμένες κάρτες



Αντεστραμμένες κάρτες



Αντεστραμμένες κάρτες

Η σειρά των καρτών

Στην πορεία του παιχνιδιού δημιουργείται στην μέση του τραπέζιου μία σειρά από κάρτες, η οποία μπορεί να γίνει όσο μακριά θέλετε. Η σειρά των καρτών αρχίζει ακριβώς δίπλα στην στοίβα με τις κάρτες και μεγαλώνει στην συνέχεια (από τα αριστερά προς τα δεξιά) κάθε φορά κατά μία ακριβώς κάρτα.



Η σειρά των καρτών αποτελείται αυτήν την στιγμή από 5 κάρτες.

Εάν αφαιρέσει («αντιστρέψει») κάποιος μία κάρτα από την σειρά, οι υπόλοιπες κάρτες ξαναενώνονται αμέσως χωρίς κενό.



Μόλις αφαιρέθηκε (αντιστράφηκε) μία κάρτα από την σειρά. Οι τρεις κάρτες δεξιά σύρονται αμέσως λίγο προς τα αριστερά, ούτως ώστε να κλείσει το κενό.

Εάν ένας παίχτης δεν μπορεί ή δεν θέλει να μεγαλώσει την σειρά (να τοποθετήσει μία κάρτα στα δεξιά) και ούτε να αντιστρέψει καμμία κάρτα από την σειρά, πρέπει να πάρει **ολόκληρη** την σειρά. Αυτό είναι λυπηρό, διότι υπάρχουν γι' αυτό πόντοι μείον.

Προετοιμασία του παιχνιδιού

Οι 79 κάρτες ανακατώνονται και μοιράζονται. Κάθε παίχτης παίρνει στο χέρι του έναν συγκεκριμένο αριθμό από κάρτες. **Στα 2-3 άτομα 9 κάρτες, στα 4 άτομα 8 κάρτες.** Οι υπόλοιπες κάρτες τοποθετούνται σε κρυφή στοίβα στην μέση του τραπέζιού.

Πορεία του παιχνιδιού

Αρχίζει ο παίχτης αριστερά από τον ντίλερ. Όποιος παίζει, πρέπει είτε **A) να τοποθετήσει μία κάρτα** δεξιά στην σειρά είτε **B) να αντιστρέψει** (αφαιρέσει) **μία κάρτα** από την σειρά. Στην συνέχεια τραβάει μία κάρτα, ούτως ώστε να έχει στο χέρι του πάλι 9 κάρτες (στους 2 ή 3 παίχτες) ή 8 κάρτες (στους 4 παίχτες). Αυτό ήταν. Παίζει ο επόμενος παίχτης. Με αυτόν τον τρόπο συνεχίζεται το παιχνίδι κατά την φορά του ρολογιού, έως ότου κάποιος πρέπει να πάρει ολόκληρη την σειρά.

Ενέργεια A) Τοποθέτηση μίας κάρτας στην σειρά

Εάν ο παίχτης που παίζει θέλει να τοποθετήσει μία από τις κάρτες του δεξιά στην υπάρχουσα σειρά, ο αριθμός του πρέπει να είναι **το πολύ 10 μεγαλύτερος ή 10 μικρότερος** από την κάρτα που βρίσκεται **αυτήν την στιγμή τέρμα δεξιά**. Εάν έχει περισσότερες τέτοιες κάρτες στο χέρι, μπορεί να διαλέξει μία οποιαδήποτε από αυτές.

Προσοχή: Εάν δεν υπάρχει ακόμα καμμία κάρτα δίπλα στην στοίβα, πρέπει ο παίχτης να τοποθετήσει μία (οποιαδήποτε) από τις κάρτες του ως αρχή της σειράς των καρτών δεξιά από την στοίβα. Στο τέλος τραβάει μία κάρτα από την στοίβα και παίζει ο επόμενος παίχτης.



Ξεκινάει ο Αλέξης. Δεν υπάρχει ακόμη καμμία κάρτα. Αποφασίζει και τοποθετεί το 34 ως πρώτη κάρτα της σειράς. Τραβάει μία κάρτα από την στοίβα και μετά παίζει ο επόμενος παίχτης.



Παίζει η Σάρα. Η κάρτα που βρίσκεται αυτήν την στιγμή τέρμα δεξιά είναι το 34. Η Σάρα πρέπει να τοποθετήσει τώρα μία κάρτα, η οποία βρίσκεται μεταξύ 24-44. Τοποθετεί το 41. Στο τέλος τραβάει μία κάρτα.



Παίζει ο Λίνος. Η κάρτα που βρίσκεται αυτήν την στιγμή τέρμα δεξιά είναι το 41. Ο Λίνος πρέπει να τοποθετήσει τώρα μία κάρτα, η οποία βρίσκεται μεταξύ 31-51. Τοποθετεί το 49 και στο τέλος τραβάει μία κάρτα.

Ενέργεια Β) Αναστροφή μίας κάρτας

Αντί να τοποθετήσει μία κάρτα δεξιά στην σειρά, μπορεί ο παίχτης που παίζει να αντιστρέψει **μία** κάρτα από την σειρά. Επ' αυτού πρέπει να έχει στο χέρι μία αντεστραμμένη κάρτα (για μία κάρτα που βρίσκεται στην σειρά). Βασικά μπορεί κάθε κάρτα από την σειρά να αντιστραφεί, **ανεξαρτήτως που βρίσκεται**. Μόνο οι κάρτες με βατράχι σε στρόγγυλο αριθμό δεν μπορούν να αντιστραφούν.

Προσοχή: Επιτρέπεται επίσης να αντιστραφεί μία κάρτα, όταν η σειρά αποτελείται αυτήν την στιγμή από αυτήν μόνον την κάρτα. Ο επόμενος παίχτης ανοίγει τότε με την ενέργεια Α την νέα σειρά

→ Ο παίχτης δείχνει την αντεστραμμένη κάρτα που έχει στο χέρι του και αφαιρεί την αντίστοιχη αντεστραμμένη κάρτα από την σειρά. Τοποθετεί τις δύο αντεστραμμένες κάρτες δίπλα του **ανοιχτές**. **Καθεμιά** από τις αντεστραμμένες αυτές κάρτες μετράει στο τέλος του παιχνιδιού **έναν πόντο συν**. Το κενό που δημιουργήθηκε στην σειρά καλύπτεται αμέσως.



Παίζει η Μαριλέν. Έχει το 94 στο χέρι και το δείχνει. Αφαιρεί το 49 από την σειρά

και τοποθετεί τις δύο αντεστραμμένες κάρτες (94 και 49) δίπλα της ανοιχτές. Το κενό που δημιουργήθηκε καλύπτεται αμέσως (μέσω συνένωσης των υπόλοιπων καρτών). Η Μαριλέν τραβάει μία κάρτα και παίζει ο επόμενος παίχτης.

Λήψη ολόκληρης της σειράς

Μπορεί ή θέλει ο παίχτης που παίζει ούτε να τοποθετήσει μία κάρτα δεξιά στην σειρά ούτε να αντιστρέψει μία κάρτα από την σειρά, τότε πρέπει να πάρει **ολόκληρη την σειρά** και να την τοποθετήσει **κρυμμένη** δίπλα του – όλες αυτές οι κάρτες μετρών στο τέλος του παιχνιδιού **πόντους μείον**.

Στην συνέχεια παίζει κανονικά ο παίχτης που πήρε ολόκληρη την σειρά. Πρέπει να εκτελέσει την ενέργεια A, να τοποθετήσει δηλαδή μία οποιαδήποτε από τις κάρτες του ως πρώτη κάρτα της νέας σειράς δεξιά δίπλα στην στοίβα. Στο τέλος τραβάει μία κάρτα και παίζει ο επόμενος παίχτης.

Τέλος του παιχνιδιού και αξιολόγηση

Μόλις η στοίβα τελειώσει εντελώς, δεν μπορεί να τραβηχτεί πλέον καμμία κάρτα. Το παιχνίδι συνεχίζεται τώρα ακόμη κανονικά, όπως έχει περιγραφεί, μέχρι να ληφθεί (ή να αντιστραφεί εντελώς) και η σειρά που υπάρχει αυτήν την στιγμή – τότε το παιχνίδι τελειώνει αμέσως και γίνεται ο υπολογισμός.

- Οι υπόλοιπες κάρτες που βρίσκονται στα χέρια των παιχτών δεν έχουνε καμμία σημασία και μπαίνουνε στην άκρη.
- Κάθε κάρτα που στην πορεία του παιχνιδιού τοποθετήθηκε **ανοιχτή** (αντεστραμμένη) αντιστοιχεί σε **1 πόντο συν**.
- Όλες οι κάρτες που τοποθετήθηκαν **κρυμμένες** αντιστοιχούν σε **πόντους μείον**: Κάθε κάρτα με βατράχι σε στρόγγυλο αριθμό αντιστοιχεί σε **5 πόντους μείον**, ενώ όλες οι άλλες κάρτες αντιστοιχούν έκαστη σε **1 πόντο μείον**.
- Κάθε παίχτης αθροίζει τους συν και μείον πόντους του.

Η Σάρα έχει 12 πόντους συν και 17 πόντους μείον. Το αποτέλεσμα της είναι λοιπόν -5.

Οι πόντοι σημειώνονται σε ένα φυλλάδιο. Παίζονται δύο πλήρεις γύροι, όπως ακριβώς έχει περιγραφεί. Όποιος έχει συνολικά το καλύτερο αποτέλεσμα πόντων, κερδίζει. Όποιος θέλει, μπορεί φυσικά να συνδυάσει και περισσότερους από δύο γύρους.

Επαγγελματική παραλλαγή (συστήνεται ιδιαίτερα στα δύο άτομα)

Εάν η σειρά δίπλα στην στοίβα αποτελείται από **μία** μόνον κάρτα και κάποιος την πάρει, τότε την τοποθετεί κανονικά ως πόντο μείον κρυμμένη δίπλα του. Επιπρόσθετα πρέπει να τραβήξει την πάνω πάνω κάρτα από την στοίβα και να την τοποθετήσει επίσης ως πόντο μείον κρυμμένη δίπλα του. Όλοι οι άλλοι κανόνες παραμένουν αμετάβλητοι.