

KNISTER®

... BEGEJSTRET STRAKSI!

Heinz
Wüppen



Spillere: 1-12 Alder: 8+ Spilletid: ca. 15 minutter

SPILLET - KORT FORTALT

I hver runde skriver alle spillerne det samme tal (2-12) ned på deres eget pointark i det blå 5x5 gitter, men (ofte) i forskellige felter. Efter 25 runder har alle spillerne udfyldt deres blå 5x5 gitter. Point gives for talkombinationer i rækkerne, kolonnerne og diagonale rækker på spillernes 5x5 gitre.

Bemærk: De mulige talkombinationer og pointene for dem er listet på venstre side af pointarket. I finder en mere detaljeret forklaring i sektionen "Spillets afslutning og pointudregning".

The image shows a game board with a 5x5 grid on the right and a point table on the left. The grid has a red border and a white background. The point table has a black background with white text. The grid contains the following numbers:

			9		
3	7	3	7	7	8
	9				
8	11				

The point table on the left lists the following combinations and their corresponding points:

2er	=	1
3er	=	3
4er	=	6
5er	=	10
2er + 2er	=	3
Full House	=	8
Str 7	=	8
Str 7	=	12

Below the point table is a white box labeled "DIAGONAL x2" and a white box labeled "Total".

Efter den niende runde har Tim skrevet ni tal i sit blå 5x5 gitter. Han har allerede formået at lave et fuldt hus i den anden horisontale række, og han skriver derfor 8 point for sit fulde hus i det hvide pointfelt.

SÅDAN SPILLER I

Hver spiller modtager et pointark og en blyant eller kuglepen. Den yngste spiller starter. Spilleren slår **de to terninger** og siger **terningernes sum** højt og tydeligt. Nu **skal** hver spiller (inkl. spilleren, der slog med terningerne) skrive tallet i **et ledigt felt** på sit 5x5 gitter.

***Eksempel:** Sarah slår 3 og 5. Hun siger "otte" højt og tydeligt. Hver spiller skriver tallet i et af deres ledige felter i deres respektive 5x5 gitter. Sarah skriver otte præcist i midten af sit gitter. Tim skriver det i det nederste venstre hjørne af sit gitter. Linus skriver det i kolonnen længst til højre.*

Når alle er færdige, går turen videre til næste spiller i urets retning, som tager terningerne og slår dem ligesom før: Spilleren slår **begge terninger**, siger **terningernes sum** højt, og alle skriver tallet i **et valgfrit tomt felt** i deres 5x5 gitter. Spillet fortsætter således i 25 runder. Efter den 25. runde lægges pointene sammen (se "Spillets afslutning og pointudregning").

Bemærk: Det er en god idé at skrive pointene for fuldendte rækker, kolonner og diagonale rækker i det tilhørende hvide felt, så snart alle fem felter i den pågældende række eller kolonne er udfyldt. Men hvis I synes bedre om det, kan I også vente til spillets afslutning, før I skriver pointene ind på arket.

SPILLETS AFSLUTNING OG POINTUDREGNING


Spillet slutter efter 25 runder. Hver spillers 5x5 gitter er fyldt ud efter 25 runder. Point gives for de følgende talkombinationer.

Meget vigtigt: Point for de to **diagonale rækker** bliver **fordoblet!** Der gives ingen point for rækker uden en gyldig talkombination.

Kombinationer	Point	Eksempler
2er (par)	1	Præcis to ens tal 4-5-6-7-5
3er (tre ens)	3	Præcis tre ens tal 7-8-7-7-4
4er (fire ens)	6	Præcis fire ens tal 6-3-6-6-6
5er (fem ens)	10	Fem ens tal 8-8-8-8-8
2er + 2er (to par)	3	To af det samme tal og to af et andet tal 5-6-6-10-5
Full House (par + tre ens)	8	Tre ens og ét par 4-9-4-4-9
Str 7 (Straight med 7)	8	En sekvens af fem tal (inkl. en 7'er) 7-10-8-6-9
Str X (Straight uden 7)	12	En sekvens af fem tal (eksl. en 7'er) 3-5-6-2-4

Bemærk: Tallene i en straight behøver ikke stå i den rigtige rækkefølge (f.eks. 4-5-6-7-8). De kan stå i en vilkårlig rækkefølge (f.eks. 5-7-8-4-6). Straights bestående af fire eller færre tal tæller ikke med.

Hver spiller lægger sine tal fra rækker, kolonner og diagonale rækker sammen. Spilleren med flest point vinder.



2er = 1
 3er = 3
 4er = 6
 5er = 10

2er + 2er = 3
 Full House = 8
 Str 7 = 8
 Str 7 = 12

DIAGONAL x2

53
 Total

6	1	X	3	8	1	16
7	4	8	9	11	X	
3	7	3	7	7	8	
5	5	10	5	5	6	
8	9	3	6	9	1	
8	11	8	8	7	3	

Tim har tre ens i en diagonal række og en straight med en 7'er i en anden diagonal række. Da de diagonale rækker giver dobbelt, får han 6 point (2x3) for de tre ens og 16 point (2x8) for sin straight. I to af Tims rækker var der ingen gyldige talkombinationer. Han får ingen point for disse rækker. Tims samlede resultat er 53 point.

SOLOSPIL

De samme regler gælder uden ændringer. Prøv at få så mange point som muligt. 50 til 79 point er godt, 80 til 99 point er meget godt, og 100+ point er fantastisk!

BEMÆRK:

Du kan spille Knister med så mange spillere, du vil!